

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	6
II. Google API	7
1. Informações sobre um ponto	7
2. Traçando linhas no mapa	10
3. Desenhando linhas de acordo com o marcador	12
4. Desenho de polígono com 4 vértices	15
5. Desenho de polígono com 3 vértices	18
6. Obtendo a latitude e longitude de uma área no mapa	20
7. Desenho de polígono com corte	23
8. Desenho de círculo	26
9. Desenho de vários círculos	28