

# Sumário

<b>Introdução .....</b>	<b>6</b>
<b>Capítulo I – Programação em Java .....</b>	<b>7</b>
1. Declaração switch .....	7
2. Convertendo pés para metros .....	9
3. Convertendo metros para pés .....	10
4. Área de retângulo.....	10
5. Área de circunferência .....	11
6. Lendo strings .....	12
7. Funções matemáticas.....	12
8. Classe de Strings.....	19
9. Imprimindo o alfabeto .....	21
10. Comparando números .....	22
11. Usando os operadores lógicos .....	23
12. Preenchendo um array.....	24
13. Substituindo caracteres.....	25
14. Comparação de strings.....	26
15. Nome do usuário do computador .....	26
16. Valor máximo e mínimo de variável.....	27
17. Calculando o tempo de execução .....	27
18. Pegando uma sub-string .....	28
<b>Referências .....</b>	<b>30</b>