

Sumário

| | |
|---|-----------|
| Introdução | 7 |
| I. Introdução ao Visual C# | 8 |
| 1. Introdução | 8 |
| 2. Tela principal | 8 |
| 3. Alterando propriedades | 11 |
| 4. Testando o botão de comando | 16 |
| 5. Caixas de texto | 20 |
| 6. Calculadora I | 24 |
| 7. Calculadora II | 27 |
| 8. Listas | 30 |
| 9. RadioButton | 34 |
| 10. CheckBox | 37 |
| 11. ComboBox | 38 |
| 12. TrackBar | 42 |
| 13. Imagens no VC# | 44 |
| 14. Variáveis | 45 |
| 15. Loop for | 48 |
| 16. Comentários | 51 |
| 17. LinkLabel | 52 |
| II. Conhecendo a placa I/O RS232 | 53 |
| 1. Reconhecendo a placa | 53 |
| 2. Entradas digitais | 54 |
| 3. Saídas digitais | 55 |
| 4. Protocolo de acionamento de saída | 56 |
| 5. Protocolo de leitura das entradas | 56 |
| III. Comunicação RS232 no VC# | 58 |
| 1. Tela gráfica | 58 |
| 2. Programação | 59 |

| | |
|---|-----------|
| IV. Sintetizador de voz | 61 |
| 1. Introdução | 61 |
| 2. Fluxograma | 61 |
| 3. Projeto | 62 |
| V. Sintetizador de voz para elevador | 65 |
| 1. Modelo de projeto | 65 |
| 2. Tela e programação | 66 |