

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento.....	7
1. Introdução	7
Capítulo II – Conhecendo o MIT App Inventor.....	8
1. Criando um projeto.....	8
Capítulo III – Exemplos no App Inventor	14
1. Introdução	14
2. Label	14
3. Button.....	17
4. CheckBox	25
5. Image	31
6. Slider.....	33
7. Notifier	35
8. TextBox.....	37
Capítulo IV – Projetos no App Inventor.....	40
1. Introdução	40
2. Calculadora.....	41
3. Dado eletrônico	43
4. Contador.....	45
5. Conversor Pa <-> PSI	48
6. Raízes de uma equação do 2º.....	51
Capítulo V – Conhecendo a placa I/O Bluetooth.....	54
1. Reconhecendo a placa	54
2. Entradas digitais	56
3. Saídas digitais	56
4. Protocolo de acionamento de saída	57

5. Protocolo de leitura das entradas	58
6. Raízes de uma equação do 2º.....	50
Capítulo VI – Aplicativo com interface Bluetooth.....	59
1. Introdução	59
2. Programando o escravo bluetooth	60
3. Programando o mestre bluetooth	64
Capítulo VII – Aplicação de Domótica	68
1. Introdução	68
2. Fluxograma do App.....	68
3. Código fonte do App	69
Referências.....	72