

Sumário

Introdução	6
Capítulo I – Conhecendo a NodeMCU	7
1. Introdução	7
2. O Arduino IDE	8
3. Interface do NodeMCU	11
Capítulo II – HTML.....	13
1. Introdução	13
2. Alterando o título	15
3. Apresentando textos	16
4. Textos pré-formatados	19
5. Alterando a cor e tamanho do texto.....	21
6. Mostrando imagens ao fundo.....	25
7. Criando links	26
8. Enviando e-mails	28
9. Tabelas	29
10. Caixas de texto	32
11. Caixas de texto de múltiplas linhas.....	33
12. ComboBox	34
13. CheckBox	35
14. Radio Button.....	37
15. Listas ordenadas	38
16. Listas não ordenadas	40
Capítulo III – Programação no ESP8266.....	42
1. Método GET.....	42
2. Esquema elétrico	43
3. Fluxograma.....	43
4. Código fonte	45
Capítulo IV – Aplicação em VB.....	51
1. Tela gráfica	51
2. Programação	51