

Sumário

Introdução	6
Capítulo I – Conhecendo a NodeMCU	7
1. Introdução	7
2. O Arduino IDE	8
3. Interface do NodeMCU	11
Capítulo II – HTML	13
1. Introdução	13
2. Alterando o título	15
3. Apresentando textos	16
4. Textos pré-formatados	19
5. Alterando a cor e tamanho do texto.....	21
6. Mostrando imagens ao fundo.....	25
7. Criando links	26
8. Enviando e-mails.....	28
9. Tabelas.....	29
10. Caixas de texto.....	32
11. Caixas de texto de múltiplas linhas.....	33
12. ComboBox	34
13. CheckBox	35
14. Radio Button.....	37
15. Listas ordenadas	38
16. Listas não ordenadas	40
Capítulo III – Programação no ESP8266.....	42
1. Esquema elétrico	42
2. Fluxograma	43
3. Código fonte	45