

Capítulo I

Metodologia de desenvolvimento

1. Introdução

Esta literatura é uma continuação da obra *Arduino – Prático e Objetivo* (2011) e *Programação para Arduino – Avançado* (2014) do mesmo autor e editora, onde a proposta é desenvolver um programa que seja capaz de aprender qualquer código de infravermelho (IR) utilizado em TVs, DVDs, rádios etc e reproduzi-lo.

A placa didática utilizada é a Arduino UNO, onde os recursos para testar os circuitos propostos serão conectados através das conexões disponíveis na lateral do kit. Tal kit está à venda no site www.cerne-tec.com.br, no entanto, outras placas Arduino compatíveis podem ser utilizadas em função da compatibilidade entre as mesmas.