

# Sumário

<b>Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento.....</b>	<b>6</b>
1. Introdução .....	6
<b>Capítulo II – Conhecendo o MIT App Inventor.....</b>	<b>7</b>
1. Criando um projeto.....	7
<b>Capítulo III – Exemplos no App Inventor .....</b>	<b>13</b>
1. Introdução .....	13
2. Label .....	13
3. Button .....	16
4. CheckBox .....	24
5. Image .....	30
6. Slider .....	32
7. Notifier .....	34
8. TextBox.....	36
<b>Capítulo IV – Projetos no App Inventor.....</b>	<b>39</b>
1. Introdução .....	39
2. Calculadora.....	40
3. Dado eletrônico .....	42
4. Contador.....	44
5. Conversor Pa <-> PSI .....	47
6. Raízes de uma equação do 2º.....	50
<b>Capítulo V – Aplicativo com interface Bluetooth.....</b>	<b>53</b>
1. Introdução .....	53
2. Programando o escravo bluetooth .....	53
3. Programando o mestre bluetooth .....	57
<b>Capítulo VI – Chamada de enfermaria .....</b>	<b>61</b>
1. Introdução .....	61
2. Programando o escravo bluetooth .....	61
3. Programando o mestre bluetooth .....	63
<b>Referências.....</b>	<b>66</b>