

Sumário

Introdução	7
I. Introdução ao Visual C#	8
1. Introdução	8
2. Tela principal	8
3. Alterando propriedades	11
4. Testando o botão de comando	16
5. Caixas de texto	20
6. Calculadora I	24
7. Calculadora II	27
8. Listas	30
9. RadioButton	34
10. CheckBox	37
11. ComboBox	38
12. TrackBar	42
13. Imagens no VC#	44
14. Variáveis	45
15. Loop for	48
16. Comentários	51
17. LinkLabel	52
III. Arte computacional	52
1. Shape	52
2. Arte estática	54
3. Arte dinâmica	56
4. Arte dinâmica II	59
5. Arte dinâmica III	60
6. Arte abstrata	62
7. Pontilhismo	68