

Sumário

| | |
|--|-----------|
| Capítulo I – Conhecendo o MIT App Inventor..... | 4 |
| 1. Criando um projeto..... | 4 |
| Capítulo II – Exemplos no App Inventor | 7 |
| 1. Introdução..... | 7 |
| 2. Label..... | 7 |
| 3. Button | 8 |
| 4. CheckBox..... | 12 |
| 5. Image..... | 16 |
| 6. Slider | 17 |
| 7. Notifier | 18 |
| 8. TextBox..... | 19 |
| Capítulo III – Projetos no App Inventor | 21 |
| 1. Introdução..... | 21 |
| 2. Calculadora | 21 |
| 3. Dado eletrônico..... | 22 |
| 4. Contador | 24 |
| 5. Conversor Pa <-> PSI | 25 |
| 6. Raízes de uma equação do 2º..... | 27 |
| Capítulo IV – Hardware e Software Arduino | 29 |
| 1. Introdução..... | 29 |
| 2. Conhecendo o software..... | 29 |
| 3. Conhecendo o hardware..... | 29 |
| Capítulo V – Recepção serial | 31 |
| 1. Introdução..... | 31 |
| 2. Montando o Hardware | 31 |
| 3. Programando o Arduino | 31 |
| Capítulo VI – Aplicativo com interface Bluetooth..... | 33 |
| 1. Introdução..... | 33 |
| Referências | 35 |