

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução.....	7
Capítulo II – Conhecendo o MIT App Inventor	9
1. Criando um projeto	9
Capítulo III – Exemplos no App Inventor	15
1. Introdução.....	15
2. Label	15
3. Button	18
4. CheckBox.....	26
5. Image	32
6. Slider	34
7. Notifier	36
8. TextBox	38
Capítulo IV – Projetos no App Inventor	41
1. Introdução.....	41
2. Calculadora	42
3. Dado eletrônico.....	44
4. Contador	46
5. Conversor Pa <-> PSI	49
6. Raízes de uma equação do 2º	52
Capítulo V – Hardware e Software Arduino	55
1. Introdução.....	55
2. Conhecendo o software	55
3. Conhecendo o hardware.....	57
Capítulo VI – Ligando um Led no Arduino	59
1. Pinagem do Arduino.....	59
2. Montando o Hardware.....	60

3. Programando o Arduino.....	62
Capítulo VII – Piscando um Led	69
1. Introdução.....	69
2. Montando o Hardware.....	69
3. Programando o Arduino.....	69
Capítulo VIII – Sequencial de Leds.....	71
1. Introdução.....	71
2. Montando o Hardware.....	71
3. Programando o Arduino.....	72
Capítulo IX – Display de 7 segmentos.....	74
1. Introdução.....	74
2. Montando o Hardware.....	75
3. Programando o Arduino.....	76
Capítulo X – Lendo um botão	78
1. Introdução.....	78
2. Montando o Hardware.....	79
3. Programando o Arduino.....	80
Capítulo XI – Transmissão serial.....	82
1. Introdução.....	82
2. Montando o Hardware.....	82
3. Programando o Arduino.....	82
Capítulo XII – Recepção serial	86
1. Introdução.....	86
2. Montando o Hardware.....	87
3. Programando o Arduino.....	87
Capítulo XIII – Aplicativo com interface Bluetooth	90
1. Introdução.....	90
Referências.....	94