

# Sumário

<b>I. HTML</b>	<b>8</b>
1. Introdução	8
2. Alterando o título	10
3. Apresentando Textos	11
4. Textos pré-formatados	14
5. Alterando a cor e tamanho do texto	15
6. Mostrando imagens ao fundo	19
7. Criando Links	20
8. Enviando e-mails	21
9. Tabelas	22
10. Caixas de Texto	24
11. Caixas de Texto de Múltiplas Linhas	25
12. ComboBox	26
13. CheckBox	27
14. Radio Button	28
15. Listas Ordenadas	29
16. Listas Não Ordenadas	31
<b>II. Exemplos no Javascript</b>	<b>33</b>
1. Introdução	33
2. Integração com HTML	33
3. Imprimindo alertas	34
4. Comentários	36
5. Imprimindo textos na página	37
6. Conhecendo o prompt	38
7. Conhecendo o confirm	40
8. Variáveis	41
9. Identificando o tipo de dado	42

10. Conversão de tipos	43
11. Operadores	45
12. Funções	54
13. Classe String	60
14. Controle if	63
15. Controle switch	65
16. Controle de repetição for	67
17. Controle de repetição while	70
18. Controle de repetição do-while	72
19. Arrays	74
20. Objeto Math	78
21. Objeto String	80
22. Lendo caixas de texto	81
<b>III. Projetos no Javascript</b>	<b>83</b>
1. Introdução	83
2. Calculadora I	83
3. Calculadora II	85
4. Dado eletrônico	88
5. Conversor Pa <-> PSI	90
6. Conversor decimal para binário, octal e hexadecimal	93
7. Raízes de uma equação do 2º	94
<b>IV. JSON</b>	<b>99</b>
1. Introdução	99
2. Tipos de dados	100
3. Objetos	101
4. Objetos com mais ids	104
5. Array de objetos	107
<b>V. XML</b>	<b>112</b>
1. Organização	112

2. Raiz e elementos filhos	113
3. Várias raízes	115
4. Texto em negrito	117
5. Texto em itálico	118
6. Texto sublinhado	119
7. Texto rasurado	119
8. Comentários	120
<b>VI. AJAX</b>	<b>122</b>
1. Introdução	122
2. Estrutura básica	122
3. Exemplo em HTML	124
4. Exemplo em HTML II	128
5. Exemplo em XML	131
<b>VII. NodeMCU</b>	<b>134</b>
1. Introdução	134
2. O Arduino IDE	135
3. Interface do NodeMCU	138
<b>VIII. Medindo a concentração de Ozônio</b>	<b>140</b>
1. Efeitos do Ozônio ao ser humano	140
2. Sensor MQ-131	142
3. Esquema elétrico	148
4. Fluxograma	149
5. Código fonte	149
<b>IX. AJAX no ESP8266</b>	<b>151</b>
1. Introdução	151
2. Programação	151
<b>Referências</b>	<b>157</b>