

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
II. Comunicação com leitor de código de barras	7
1. Teclado PS2	7
2. Comunicação com um PC	8
3. Recursos de Hardware	11
4. Recebendo dados do teclado	12
5. Formatos de código de barras	17
6. Software de geração de código de barras	20
7. Hardware do exemplo	23
8. Fluxograma	23
9. Código para recepção de código de barras	24
III. Projetos com Energia Solar	28
1. Painel solar	28
2. Modelo utilizado	34
3. Cálculo de consumo	35
4. Exemplo	40
Referências	43