

Sumário

Capítulo I – Conhecendo a Beagleboard	8
1.Introdução	8
2.Identificando os recursos da placa	12
3.Identificando os principais componentes	13
4.Ligando a Beaglebone	14
Capítulo II – Programando a Beaglebone black.....	17
1.Introdução	17
2.Imprimindo um texto	22
3.Declaração de variáveis	24
4.Operadores da linguagem	26
4.1 Operadores de atribuição	26
4.2 Operadores aritméticos	27
4.3 Operadores relacionais	28
4.4 Operadores lógicos	30

5. Declarações de controle	32
5.1 Comando de decisão IF	32
5.2 Comando de decisão IF-ELSE	34
5.3 O comando de decisão SWITCH-CASE	37
5.4 O comando de loop FOR	40
5.5 O comando de loop WHILE	41
5.6 O comando de loop DO-WHILE.....	43
6. Ligando os leds da placa	45
7. Ligando leds na porta de expansão	48
8.Piscando um led.....	53
9.Sequencial de leds	55
10.Display de 7 segmentos.....	57
11.Contador no Display de 7 segmentos.....	61
12.Botão e led.....	69
13.Pulse Width Modulation.....	73
14. Leitura de canal analógico	78

Capítulo III – Projetos	82
1.Introdução	82
2.Dado eletrônico	82
3.Motor de passo.....	92
4.Minuteria	108
5.Semáforo	112
6.Controle de parada de ônibus.....	118
7.Display LCD	122
Referências	137